

SEGA MARK III / MASTER SYSTEM 共用

SILVER CARTRIDGE

アルゴス

遊び方

守剣

by TECMO



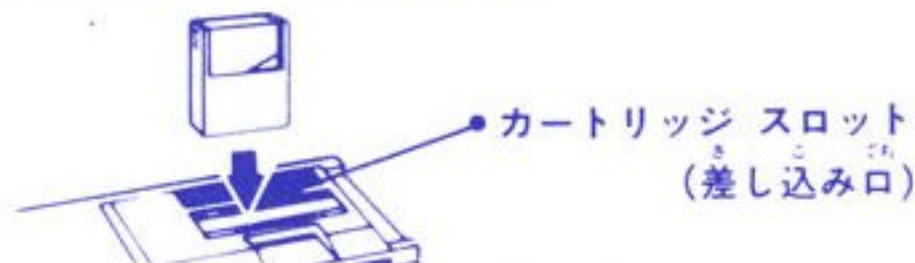
©1988 SALIO. LICENSED BY TECMO

☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

サリオ シルバー カートリッジは、コンピュータテレビゲーム
SEGA MARKⅢ、MASTER SYSTEM共用です。

カートリッジの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 次に、カートリッジを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の差し込みを確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

このゲームは、1人又は2人用です。

注意

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。
ゲームをするときは、1時間ごとに10～20分
の休憩をとるようにしましょう。

ゲームストーリー

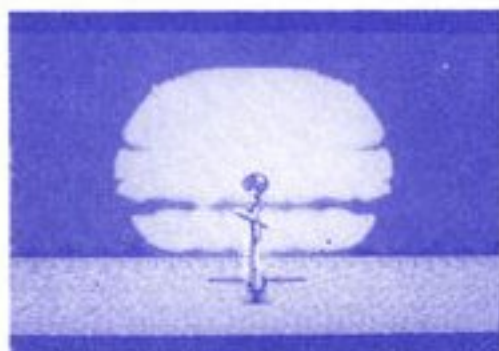
西暦19××年夏のこと。かつて、地上の支配者の座を狙いつつも戦い敗れ、地獄の底で永の眠りについていた獣王ライガーを、突如として目覚めさせたものがあった。遠く大陸の大地に深々と突きたてられた、神体天然理心の力を持つ、アルゴスの十字剣である。

野望に燃え、十字剣を手にしたライガーは、その魔力により呪われた獣人一族を呼びおこし、持ち前の暴力と恐怖の下に、再び世界を我が物としてしまった。人類存亡の危機！

しかし、その絶望の闇の中にも、一つの救いが残されていた。即ち「獣が大地を覆いし時、アルゴスの地より戦士甦えり来たりて、衆生を救わん」と語り伝えられる英雄、アルゴスの戦士である。

地上の闇を払うべく、五つのインドラを得て、獣王ライガーからアルゴスの十字剣を取り戻せ！

それがアルゴスの戦士たる君の使命だ！



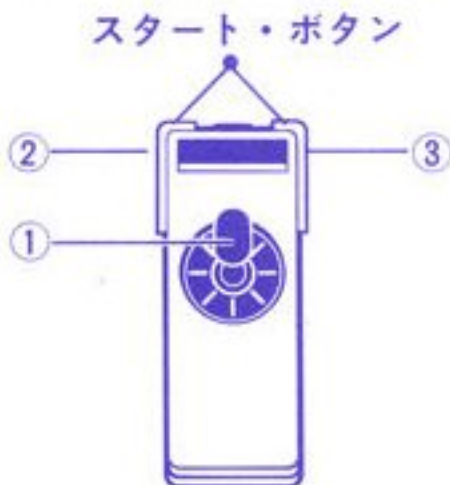
戦士の操作

このゲームは、ジョイスティック (SJ-150シリーズ、SJ-200、SJ-300シリーズ) で遊ぶ^{あそ}ぶものです。キーボード (SK-1100) をつないでいるキミは、プレイする^{まよ}る前にキーボードをMARKⅢ から取りはずしてください。

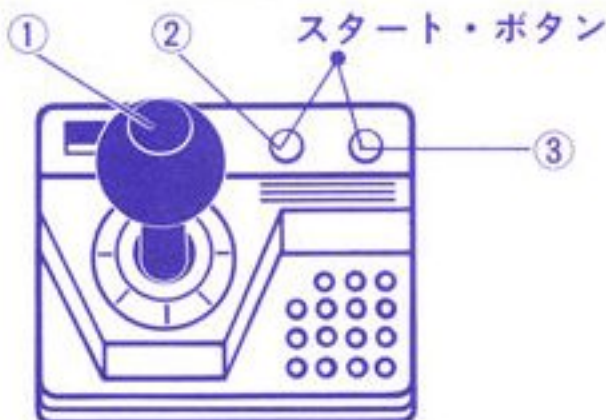
SJ-150シリーズ



SJ-200



SJ-300シリーズ (別売)



①の操作

- a. ①を左右に入れると、戦士が左右に移動します。
- b. ①を上に入れて②を押せば、戦士が頭上撃ちします。
- c. ①を下に入れると、戦士がしゃがみます。
- d. 縦穴洞窟内のロープの昇り降りは、①の上で行ないます。



②の操作でアタック } ゲームスタート ③の操作でジャンプ }

※上から踏みつぶすと気絶する敵がいるぞ！



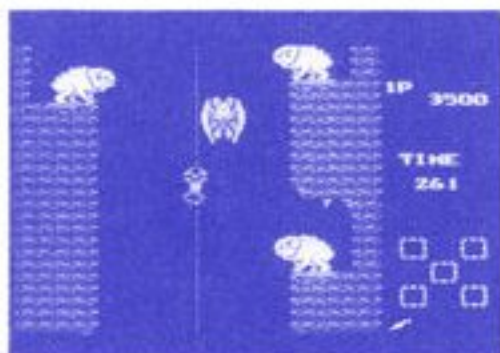
●スタートの仕方●



1 p、又は2 p側のジョイスティックのスタートボタンを押そう。

●がめん みかた 画面の見方●

せん し たいし 戦士の魂は3つ。なくなると死神しにがみが出てきて、ゲームオーバーになります。



せん し 戦士のコンティニュー

ゲームオーバーになってしまってもまだ戦士のコンティニューが残されているぞ。

CONTINUE?   
YES NO



※ラウンド4以降でコンティニューした場合は、ゲームはそのラウンドの最初さいしょからスタートします。

タイムオーバー

タイムオーバーになると死神しにがみが出現しゅげん！ うまくよけながら、早くラウンドクリアしよう！



不気味にうごめく獣人族

◀ノアイ 100pts.

ふだん暗いところにいるため、目が悪いが、近よると気配を感じてダッシュしてくる。



▼アルザー 100pts.

地べたをはいまわり、近よるとダッシュ攻撃をしてくる。しゃがんで撃て！



▶ウルフ族 300pts.

獣人黄拷軍一の精鋭部隊。たてに三匹重なる「塔狼縦撃破」、馬跳び攻撃の「跳狼飛襲技」、素早く一度にかかってくる「軍狼速進破弾」の三攻撃で、戦士を苦しめる。



◀ボーグ 200pts.

獣王直属の特殊捕獲部隊。カルザードや、ブルーザーに乗ってくる。動きの素早い敵だ！



◀カルザード 1,000pts.

ボークが操る飛行獣。こいつの下でジャンプするのは危険だぞ。



▲ザウサー 200pts.

小刻みにジャンプしながら間合いを狭め、すきをついて飛びかってくる。



▲モサ 300pts.

木の上にいる、人を見ると襲いかかってくる。とんでもない所に居ることがある。

▶ホビト族 200pts.

何でも食べてしまう悪食軍団。穴居民族である。





▼カーネル 300pts.

すきを見て空中から襲ってくる。

▼ドロロン 200pts.

人の足音を聞くと、地下からはいあがって来て溶岩玉を吐いてくる。



▶ロールファ 100pts.

ふだんは地下をころがっているが、人の気配を感じると地上に出て、猛スピードでせまってくる。



▼レオン 100pts.

たての洞窟にいる、おとなしい怪物。舌を伸ばしてエサを捕食する。



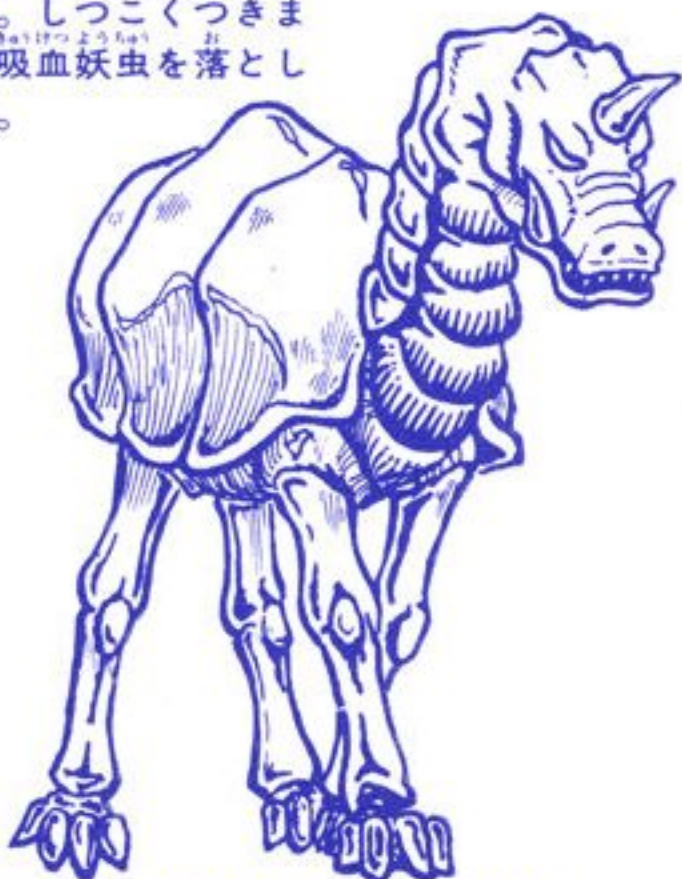
サティス 300pts.▶

人をムチで打つのが好きな異常獣人、頭がハゲで腹が出ている。



▲グロケット 400pts.

たての洞窟にいるコーモリ獣人。しっこくつきまとい、吸血妖虫を落としてくる。



▲ブルーザー 800・900・1,000pts.

獣王直属の機甲獣。ボークの乗っているものは高得点。

▼スナイパー 2,000pts.

夕陽をバックに、必殺のケリを仕かけてくる脚のいいヤツ。獣人青星軍妖虫元帥。ラウンド1と4の終わりにいる。





▶ウルフ族の酋長 2,000pts.

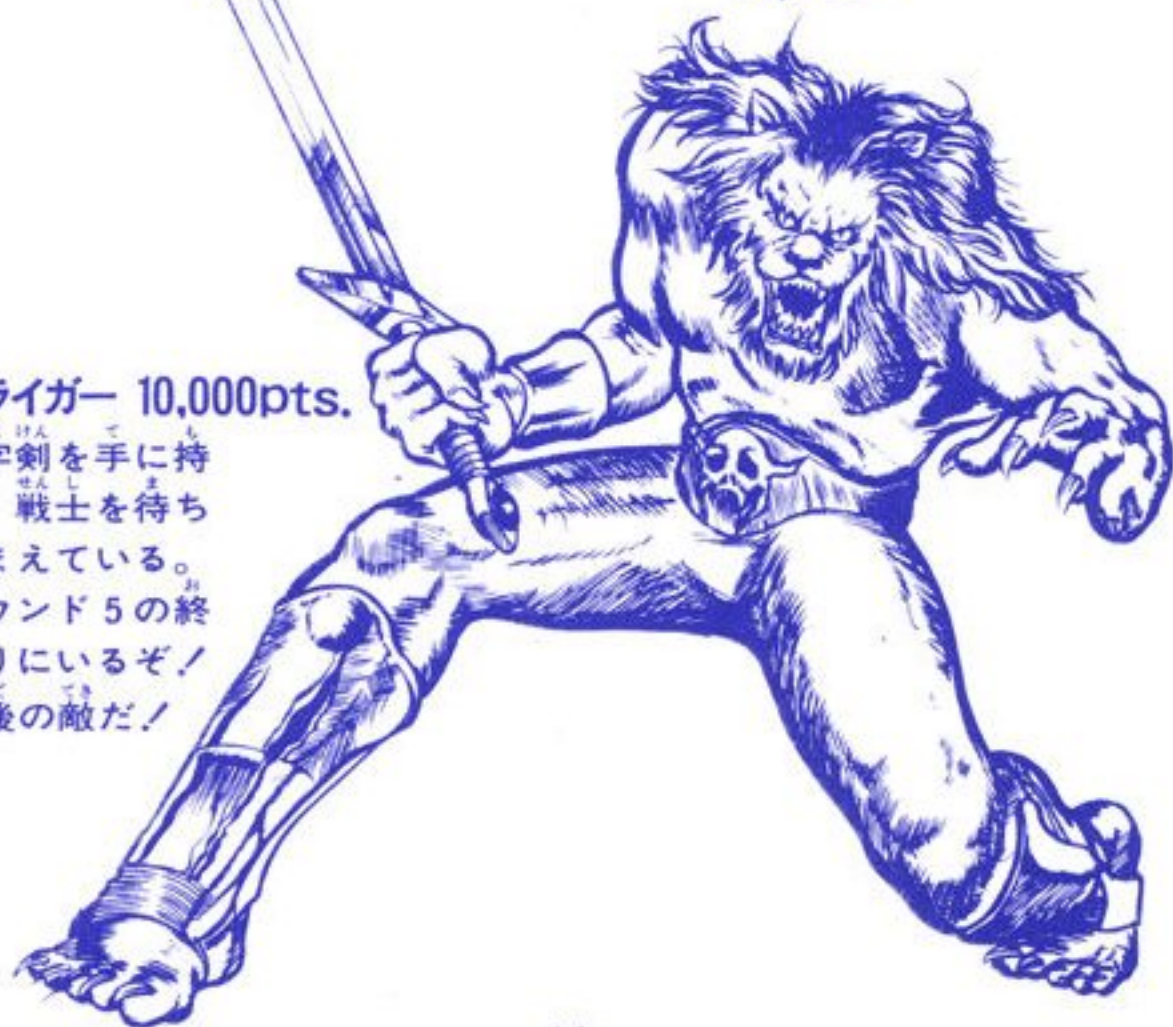
白骨の野に待ちうける老獺な幻術使い。

暗黒幻術で目をくらませて、邪念波球

で攻撃してくる。

獣人糞拷軍犬族元帥。ラウンド2と3

の終わりにいる。



▶ライガー 10,000pts.

十字剣を手に持

ち、戦士を待ち

かまえている。

ラウンド5の終

わりにいるぞ！

最後の敵だ！

闘神インドラの五つの箱

闘いの神インドラは五つの箱に分かれている。これらは、敵を倒した時、戦士の墓標に宿っているもの、など出現はさまざまである。これを手に入れ、闘神の力を身につけ、パワーアップだ！



遠致のインドラ

武器の飛距離が伸びる。サティスやザウサーと戦う時は特に持っていたい。



強威のインドラ

敵を突き抜けて何匹も殺せる。



踏殺のインドラ

敵を踏みつけて殺すことができる。



天空のインドラ

レバーを上に入れてアタック！



闘気のインドラ

一定時間闘気に覆われ、体当たりで敵を殺せる。これだけは、戦士の墓標にのみ宿っている。

戦士のアイテム“戦士の墓標”



戦いに敗れた戦士の墓標には、いろいろな遺産が残されている。墓標をディスカーマーで撃てば、それらの宝は取り放題だ！



戦士の紋章

戦いに敗れた戦士たちが所属していた流派の紋章である。



アルゴスの星

アルゴスの地の象徴である。7つ集めると高得点。



時の石

タイマーが20増える。



総撃破断

画面内の敵を全て滅ぼせる。なるべくたくさん敵を引きつけてから取ろう！



戦場の翼

かつての戦士たちの闘志が1up(プラス)として現れた。彼らの期待に応えて欲しい。



謎の石

ひたすら撃っていくと、?から戦士の紋章(500点)そして、闘気のインドラと変化していく。

戦士の三大秘技

●塔狼縦撃破返し

ウルフ一族が塔狼縦撃破を仕掛けてきたら、すかさず目の前まで肉迫し、レバーを上^{うへ}に上げて撃て。たてに一氣^{いき}にやっつけられて、しかも1万点ボーナスだ!

●七星凶転喜

アルゴスの星^{ほし}を7つ集めると7万点ボーナスだ。出現したら必ず取ろう。

●五神体得技

5種類^{しゅるい}のインドラを全て揃え^{すべ}ると、別れて^{わか}いたインドラの力がひとつ^{ちから}になって、16万点^{まんてん}が授け^{さず}られる。

プレゼント

抽選^{ちゅうせん}で、アルゴスの十字剣^{じゅうじけん}オリジナル電卓^{でんたく}を500名様^{めいさま}にプレゼント!! 左下の応募券^{ひだりしたのおうほけん}を官製ハガキ^{かんせい}の裏^{うら}に貼り、住所^{じゅうしょ}、氏名^{しめい}、年令^{ねんれい}を明記^{めいき}の上、下記^{うへ}に送ろう。

送り先、〒130 東京都墨田区吾妻橋 2-1-13(2F)

サリオ株式会社

「アルゴス電卓プレゼント」係

しめ切、'88年4月30日(当日消印有効)

発表、賞品の発送をもってかえさせていただきます。



アルゴスの十字剣^{じゅうじけん}の攻略法^{こうりやくほう}は、'88、4月8日発売^{がっ}のコンピューター情報誌^{けいほうし}Beep^{びーぷ}で掲載^{けいさい}いたします。



☆サリオ シルバー カートリッジからのお願い☆

サリオ シルバー カートリッジは、ホームテレビゲーム
セガ マーク マスター システムきょう
SEGA MARK III、MASTER SYSTEM共用です。

—— 正しくお使いいただくために ——

ぬらさない！

ま
曲げない！



つよ
強いショック
はダメ！

ちくしゃにつこう
直射日光、
だい
大きらい！



キズつけない！

たか おん ど
高い温度に
ちか
近づけない！



シンナーや
ベンジンもダメ！

- ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- 使用後は、ケースに入れてください。



〒130 東京都墨田区吾妻橋 2-1-13(2F)